

	Název triku	Definice	Klíčové prvky	Bodové hodnocení			
				špatný	průměrný	dobrý	vynikající
Skupina 1	Axel	Axel je 360° rotace břichem dolů. Začíná zastavením draka (Stall) nosem nahoru. Následuje 360° rotace břichem dolů. Drak by měl začínat nosem k pilotovi a také i končit. Orientace draka při vstupu a výstupu je nosem nahoru.	Plochá rotace. Vstup a výstup s nosem nahoru. Střed větrného okna.	0	2	4	6
	Flic-flac (pancake)	Flic-flac je série střídání poloh pancake (drak břichem dolů nos od pilota) a fade (drak břichem nahoru nos k pilotovi). Trik začíná letem dolů a následuje pancake. Draka pak vytáhneme do fade. Ukončení triku je vytažení draka z pancake do polohy, kdy drak směřuje dolů k zemi a pokračuje v letu. Kombinace pancake a fade musí být provedena minimálně třikrát. (Pozn. Ve Francii se trik jmenuje Pancake)	Minimálně tři sekvence. Konstantní rychlost a pohyb. Rovnoběžná poloha se zemí v polohách pancake a fade. Nepřetáčení draka v polohách. Více opakování, dává vyšší skóre.	0	2	4	6
	Half axel	Half axel je v podstatě polovina triku Axel. Tento manévr obrátí draka v horizontálním směru letu. Drak letí ve směru rovnoběžně se zemí, otáčí se na břicho nosem od pilota a rotací 180° se otáčí do opačného směru. Nezáleží na výšce draka nad zemí a směru provedení triku (vlevo nebo vpravo).	Čistota provedení otočky. Bez ztráty rychlosti a výšky. Horizontální vstup a výstup.	0	2	4	6
Skupina 2	Fade	Fade je trik při kterém drak leží na zádech, nosem k pilotovi a šňůry jdou přes přední hranu k pilotovi. Drak musí v této pozici zůstat minimálně dvě sekundy. Technika jak se drak dostane do polohy není důležitá, ale vstup i výstup by měl být čistý.	Čistý vstup a výstup. Stabilita bez výrazného kolísání. Udržet draka v poloze minimálně dvě sekundy.	0	3	6	9
Skupina 3	Flapjack	Flapjack je lazy suzan provedená startem ze země a po rotaci končí přistáním na konce křídla. Drak startuje ze země do backflipu (břichem nahoru, nosem od pilota) a po rotaci 360° se vrací ihned zpátky na zem a přistává na konce křídla.	Plná rotace blízko nad zemí. Čisté přistání na oba konce křídla.	0	4	8	12
	Backspin	Backspin je série 360° rotací startujících z polohy fade. Trik začíná z fade (drak břichem nahoru, nosem k pilotovi). Způsob jak dosáhnout polohy fade je omezený. Fade lze dosáhnout přes pancake (drak břichem dolů, nosem od pilota), nebo přes přerušovaný axel a případně i startem ze země kdy drak leží v poloze pancake na zemi a startuje do fade. Nejsou povoleny další trikové kombinace k dosažení fade, např. přes jacobs ladder, nebo jiný trik. Drak z polohy fade rotuje a šňůry prochází přes přední hranu. Drak musí dokončit minimálně tři plné rotace. Na směru, způsobu provedení a výstupu z triku nezáleží.	Minimum tři rotace. Kontrolované a hladce provedeno bez ztráty výšky.	0	4	8	12
	Lazy suzan	Lazy suzan je jedna rotace 360° začínající položením draka na záda s nosem od pilota. Při rotaci se šňůry dotýkají celou dobu zadní hrany. Drak začíná trik s nosem vzhůru a stejně tak i končí.	Drak s nosem vzhůru na začátku i na konci. Plochá rotace ve středu okna a v polovině výšky při letu svisle nahoru.	0	4	8	12
Skupina 4	Lewis	Drak letí svisle vzhůru, následuje jojo, které končí přetažením do backflipu a po lazy suzan rotaci je drak z joja vytažen a pokračuje v letu vzhůru.	Žádná přestávka mezi jojem a lazy suzan. Drak s nosem nahoru na začátku i na konci.	0	5	10	15